FAMICOM FAMILY

任天堂 ファミリーコンピュータ™

ENIX



取扱説明書

EFC-15



このたびはエニックス ファミリーコンピュータ用カセット『ジャストブリード』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ただしい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



使用上のご注意

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●テレビ画面からできるだけはなれてゲームをしてください。

●長時間ゲームをするときは、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10分～15分小休止をしてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

●端子部に手を振れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

注）このカセットを無断で複製することおよびゲームの映像・内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

CONTENTS 《もくじ》





Prologue

《プロローグ》

…………古き言い伝えによれば、はるか伝説の時代、この地にはランブルビルという国が栄えていた。サファイア、エメラルド、ラピスラズリ、クリスタル、アメジスト、ターコイズ、そしてルビー――7つの聖なる石の力に守られ、7人の導士に導かれて、永遠の平和と限りない繁栄を約束された、美しい国であったという。
だが、ひとつの石によこしまな影がさし、その心が裏切りの闇にとらわれたとき、ランブルビルはたちまち、塵に帰ってしまったのだ。そして、聖なる石をたずさえた7人の導士たちは、それぞれの民を率いて去っていった。
なぜ、ランブルビルは一瞬のうちに滅び去ったのか。その謎に、言い伝えは答えてはくれない。ただ、導士のひとりが残した予言が、いまも伝えられているのみである。
「われわれは7つの石に導かれ、ふたたびここに集まるであろう。正しき力を信じるものが、悪しき力を封じこめ、われわれをこの地に呼びもどすのだ。“正しき力を信じる者”――彼らは、こう呼ばれるであろう。“ジャスト・ブリード”と」…………

[おもな登場人物]



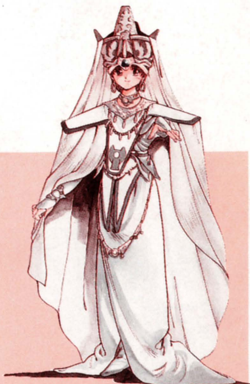
主人公

故郷であるアストホルムの町をモンスターから守るために結成された守備隊の隊長。4人の部下(マーレイ・ギリアン・エルク・レニー)にたいへん慕われている。フィリスという恋人がいる。18歳。



ロラン

セガルテアという町の守備隊の隊長。守備隊ナンバーワンの腕をもち、町民の信頼も厚い。そのルックスや口調から少々キザでクールな印象を与えるが、根はあたたかい。20歳。



フィリス

代々、聖なる宝石の一つであるサファイアを受け継いできた司祭の家系の娘。このたびのサファイア祭で正式にサファイアを受け継ぎ、アストホルムの新しい司祭となった。誰にでもやさしい気さくな娘で主人公とは幼なじみである。18歳。



リディア



デュバル



オルロフ

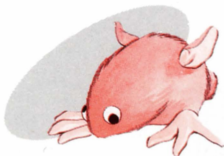


ハンス

[襲(おそ)いかかるモンスター]


マッシュアイ


セクフェアリー


ピョン


スティンガー

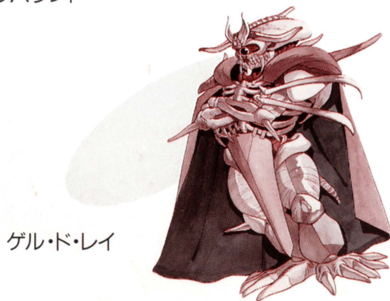

ドブチュー



ヘルハウンド

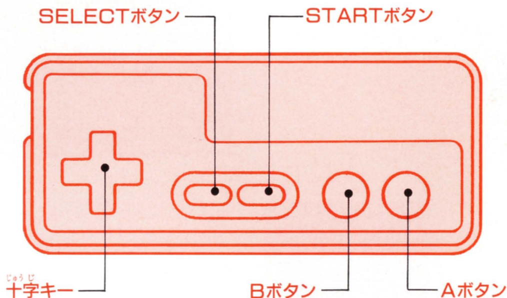
セコル





ゲル・ド・レイ

コントローラーの操作方法



Aボタン　ウィンドウを表示したり、コマンドを決定するときなどに使います。また文章ウィンドウの▼が点滅中に次の文章を読むことができます。

Bボタン　フィールド上ではキャラクター間のカーソル移動に使います。ウィンドウ内ではキャンセルができます。

十字キー　町の中での移動や、ウィンドウ内のカーソルを選ぶときに使います。

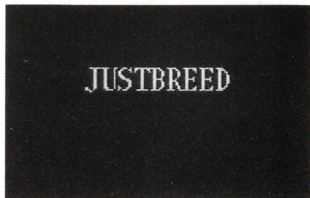
STARTボタン　タイトル画面で、ゲームをスタートするときに使います。

SELECTボタン　名前入力のウィンドウで、ひらがなとカタカナを切り替えるときに使います。

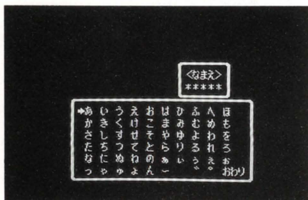
★十字キー＋Bボタン　町の中などで、十字キーを押しながらBボタンを押すと、すばやく動けます。

ゲームのスタート！

ファミコン本体に「ジャストブリード」のカセットを差し込み、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面が表示されます。







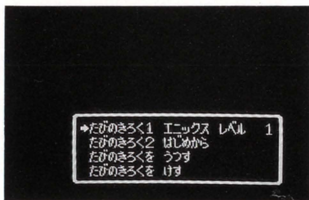
●主人公に名前をつけよう！

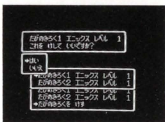
［たびのきろく］で［はじめから］を選ぶと、［なまえ］の画面が表示されます。主人公に名前をつけましょう。

①SELECTボタンで［ひらがな］か［カタカナ］を選びます。

②十字キーで文字を選び、Aボタンで決定します。間違えてしまったときは、Bボタンでキャンセルしてください。名前は5文字までつけられます。

③名前をつけ終わったら、［おわり］を選んで決定します。





● ［たびのきろく］を選ぼう！

①タイトル画面が表示されたら、STARTボタンを押します。
②ウィンドウが表示されたら、十字キーで選び、Aボタンで決定します。

［たびのきろく1］［たびのきろく2］
ゲームをスタートするとき、またはセーブしたゲームのつづきをするときに選びます。［たびのきろく］は2つまで記録しておくことができます。（［たびのきろく］がセーブされていないときは「はじめから」と表示されます。）［たびのきろく］があるときは主人公の名前とレベルが表示されます。

［たびのきろくをうつす］　プレイした［たびのきろく］を、他の記録にうつすときに選びます。

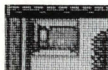
［たびのきろくをけす］　記録されている［たびのきろく］を消すときに選びます。消してしまった［たびのきろく］は復活することができませんから注意しましょう。



町の中を歩いてみよう！

物語はアストホルムの町からはじまります。まず、町の中を歩き回って、いろいろな人に話しかけてみましょう。ひょっとすると、これからの旅に役立つヒントを教えてくれるかもしれませんよ。
また、旅の途中で立ち寄った町では、情報集めや買い物などができます。部隊全体のことを考えながら、お店や宿屋・病院を訪ねてみましょう。

宿屋





宿屋では、次のことができます。

★［とまる］HP、MPの回復

HPやMPが少なくなったときは、宿屋に泊まりましょう。仲間たち全員のHP、MPが最大値まで回復します。

★［たびのきろく］ゲームのセーブ

そこまでのデータを［たびのきろく］にセーブしてくれます。［たびのきろく］を残したいときは、町の宿屋を訪ねてください。

①宿屋を訪ね、主人の前で［話す］のコマンドを選び、話をします。

②ウィンドウから［きろくをする］を選び、Aボタンを押します。
登録してある［たびのきろく］に、現在までの［たびのきろく］がセーブされます。

③［たびのきろく］をしてから、ふたたび旅を続けることも、そのままゲームを終了することもできます。
終了するときは、画面上の指示にしたがって、必ずリセットボタンを押しながら電源を切ってください。

★表示速度を変えるには…

オープニングイベントを終了したら、アストホルムの宿屋へ行ってください。そこにいる老人に話しかけると、「たんき」(早い速度)、「ふつう」(ふつうの速度)、「のんびり」(遅い速度)、「べつに」(そのままの速度)を選べます。

病院



戦いで傷つき、戦列を離脱した仲間がいたら、病院を訪ねましょう。仲間を復活してもらえます。復活するにはお金(G)が必要です。

武器屋

もっと攻撃力の高い武器に買い替えましょう。現在持っているものを売ることもできます。



防具屋



より防御力の高い防具を買うことができます。現在持っているものを売ることもできます。

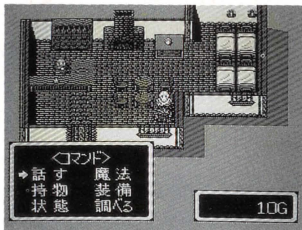
道具屋

薬草などのアイテムを売っています。仲間の人数も考えて買っておきましょう。現在持っているものを売ることもできます。



●町の中で使えるコマンドは…

Aボタンを押すとウィンドウが現れます。十字キーで使いたいコマンドを選んで、Aボタンで決定します。



[話す]　十字キーで話したい人のところへ行って、Aボタンを押すと、話を聞くことができます。

[持物]　持物を使うときに選びます。表示される持物は、あなたといっしょに行動している全部隊のものです。

[状態]　ステータスを知りたいときに選びます。仲間のHPやMPなど、現在の状態が表示されます。

[魔法]　主人公・部隊長および魔法使いのみが使えます。ただし、そのキャラクターによって使える魔法が異なるので、注意しましょう。使える魔法はレベルアップするにつれて増えていきます。

[装備]　武器や防具などを装備するときに選びます。現在装備している武器・防具、その他の装備できるアイテムが表示されます。

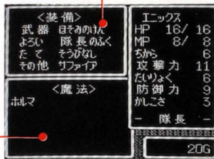
[調べる]　宝箱を調べたり、立札を読んだりするときに使います。



ステータスとレベルアップ

●ステータスについて

[状態] コマンドを選び、さらにキャラクターを選ぶと、個々のステータスを見ることができます。



いまそうびしているものがひょうじされます。

そのキャラクターがつかえるまほうがひょうじされます。(まほうのつかえないキャラクターにはひょうじされません)

HP (ヒットポイント)	左が現在のHP、右が最大HPです。敵と戦い、ダメージを受けるとHPは減っていきます。そして、0になると戦列から離脱してしまいます。
MP (マジックポイント)	魔法をあやつる力です。左が現在のMP、右が最大MPです。魔法を使うたびにMPは減っていきます。
ちから	力の強さです。数値が大きいほど攻撃力が上がります。
攻撃力	この数値が大きいほど、敵に与えるダメージは大きくなります。
たいりょく	体力があるほど、守備力が上がります。
防御力	この数値が大きいほど、敵から受けるダメージは少なくなります。
かしこさ	敵の眠りの魔法や死の魔法にかかりにくくなります。

●レベルアップについて

敵を倒すと、各部隊ごとに経験値とお金（G）がもらえます。
経験値がある一定値に達するたびに、その部隊全員が自動的にパワーアップします。
もらったお金は、町で武器・防具を買ったり、宿屋や病院で遣います。

さあ、フィールドへ出発だ！

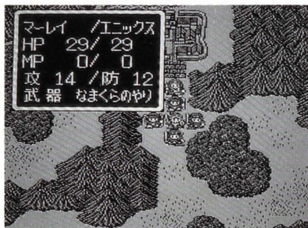
町を出ると、いよいよ冒険の旅のはじまりです。次の目的地に向かって、敵の待ちかまえるフィールドに、いざ出発！

●これが、フィールドでの移動方法だ！

①Bボタンまたは十字キーで移動させたい部隊の隊長を選んで、Aボタンで決定します。Bボタンを2回押すとキャンセルになります。

②決定された部隊には色がついて、部隊長の名前とHP、MPなどが表示されます。

③十字キーでカーソルを移動して、Aボタンを押すと、キャラクターがその場所へ移動します。キャンセルする場合はBボタンを1回押してください。



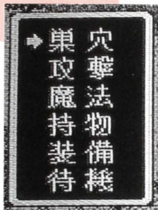
④部隊長以外のキャラクターから動かしたいときは上記①、②の操作の後、Bボタンを1回押してキャラクターの点滅を止め、色のついている部隊内のキャラクターを十字キーで選んで、Aボタンで決定します。選んだキャラクターが点滅し、名前とHP、MPなどが表示されると、移動の準備ができます。

⑤十字キーでカーソルを移動して、Aボタンを押すと、キャラクターがその場所へ移動します。キャンセルする場合はBボタンを1回押してください。

⑥町に入るには主人公が町に到着したら、部隊を終了してください。町の中の画面に切り替わります。

戦闘開始！　モンスターを倒せ！

武器や魔法を使って、襲いかかってくるモンスターをやっつけましょう。フィールド上のモンスターを全滅させると、フィールドを自由に移動して、すばやく目的地へ行くことができるようになります。





●いちばん効果的な戦闘方法を選ぼう！

[巣穴]　巣穴の隣に移動したときだけ表示されます。モンスターの出てくる巣穴をつぶすことができます。

[攻撃]　剣、やり、弓などで敵を攻撃するときに使います。武器によっては、離れた敵に使えないものや、近づきすぎると使えないものもあります。その種類によっては、射程距離が違うので、敵との距離や位置を考えながら攻撃しましょう。攻撃できる敵がいない場合は[攻撃]コマンドが表示されません。

[魔法]　魔法を使えるキャラクターのみ表示されます。どの位置で、どの魔法を使うと一番効果的か、試しながら使いましょう。

[持物]　道具を使うときに選びます。

[装備]　武器や防具、その他のアイテムを装備するときに選びます。

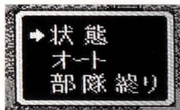
[待機]　その場で待機するときに使います。攻撃や魔法が使えないときや、使う必要のないときに選んでください。

みんな元気か？ 部隊の状態を見よう！

モンスターとの激しい戦いで傷つき、回復が必要な仲間もいるはずです。戦闘中は、部隊の状態を見ながら、次の行動を考えましょう。

●部隊が選ばれている場合は…

部隊が選ばれている状態のフィールドでAボタンを押すと、次の3つのコマンドが表示されます。



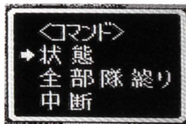
[状態]　Aボタンを1回押すと1部隊のステータスが表示されます。十字キーで部隊を選び、Aボタンを押すと各キャラクターにカーソルが移り、より詳しいステータスを見ることができます。

[オート]　すべての部下が自分の意思で、攻撃または待機の行動をします。ただし、魔法を使ったり、巣穴をふさぐ行動はしません。

[部隊終り]　何もせず、1つの部隊の行動を終わらせます。1部隊だけのときは敵のターンに移ります。複数の部隊がいるときは他の部隊の操作に移ります。

●部隊が選ばれていない場合は…

部隊が選ばれていない状態で、隊長以外のキャラクターか、フィールドでAボタンを押すと、次の3つのコマンドが表示されます。



[状態]　部隊が選ばれている場合の[状態]と同じです。

[全部隊終了]　そのフィールドにいる全部隊の行動を終了し、敵のターンに移ります。



これだけはしっておこう！

アドバイス集 ❶

◆チームワークを大切に！

部隊の移動範囲は隊長を中心とした１画面内です。部下が１人でも離れすぎると、隊長の移動距離が短くなり、なかなか先に進めません。隊長を中心にチームワークよく進みましょう。



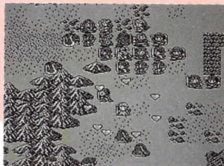
[中断]　戦闘中にゲームを中断するときに選びます。

[中断] コマンドを使って終了するときは、画面の指示にしたがって、必ずリセットキーを押しながら電源スイッチを切ってください。

＊ [中断] コマンドを使ってゲームを終了した場合は、次に電源スイッチを入れたとき、中断した場面からゲームがはじまります。

◆フィールド全体を見渡してみよう！

カーソルを移動して、フィールド全体を見ることができます。Bボタンを押すと、主人公へカーソルがもどります。

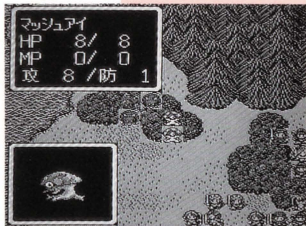


★中断のメッセージが出終わる前にリセットボタンを押さないで下さい。正しく中断されない場合があります。



アドバイス集❷

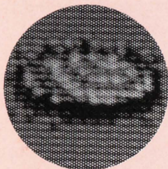


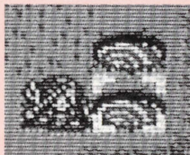


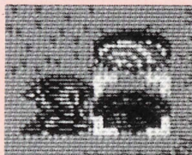
◆モンスターの姿と力を調べよう！

モンスターにカーソルを合わせて、Aボタンを押すと、モンスターのステータスを見ることができます。

◆真っ先に巣穴をねらえ！



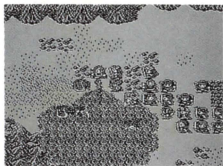




敵は一定時間を過ぎると、次々と巣穴から出てきます。まず巣穴をつぶしに行きましょう。ちょっと遠回りでも、結局は勝利への近道になります。

◆防御力の高い敵は魔法で！

防御力の高い敵は、通常の武器ではなかなか倒せません。魔法使いの力を使ってやっつけましょう。



◆魔法防御のアイテムを探せ！

アイテムの中には魔法防御の力をもったものもあります。いろいろなものを装備して、試してみましょう。



◆[オート]コマンドでスピードアップ！

魔法を使ったり、巣穴をふさぐために一部の部下に指示した後、残りの部下に[オート] コマンドで、モンスターを退治させましょう。いろいろと指示のしかたを使い分けると、ゲームの展開がスムーズになります。



◆戦闘中はとくに主人公を大切に！

キャラクターのHPが0になると、戦闘不能となり戦列から離脱します。主人公以外の部隊長の場合には、その部隊長の部隊全員が離脱します。主人公の場合には、全部隊が離脱し、前にいた町に戻されてしまいます。

【武器】

剣・やり



●ほそみの剣
主人公が最初に装備している、儀礼用の剣。



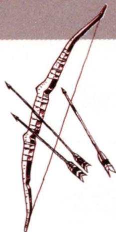
●なまくらの剣・なまくらのやり
隊員たちが最初に装備している武器。
モンスターに与えるダメージはあまり期待できない。
早めに買い換えよう。



●どうの剣・どうのやり
値段も安く使いやすいが、切れ味はいまひとつ。

●てつの剣・てつのやり
どうの武器よりもモンスターに与えるダメージは大きい。

★やりは少し離れた敵にも攻撃できます。



弓

●木の弓

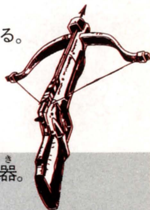
弓使いの隊員が最初に装備している弓。

●どうの弓

木の弓より遠くのモンスターを攻撃することができる。

●てつの弓

てつでできている弓。どうの弓よりも攻撃力がある。



●ボウガン

手前の敵を貫通して、後ろの敵にもダメージを与えられる強力な武器。

★弓は敵に近づきすぎると攻撃できません。

つえ



●木のつえ

魔法使いの隊員が最初に装備しているつえ。

●石のつえ

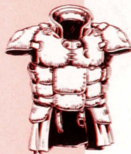
ちょっと重いが、木のつえよりも攻撃力がアップする。

●ガラスのつえ

モンスターにななめからも攻撃することができる。
魔法使いはぜひ持ちたい。

【防 具】

鎧



●隊長のふく
自分が最初に装備している、かっこいいふく。

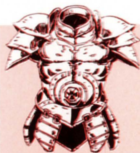


●麻のふく
防御力はあまりないが、何も着ていないよりはまし。

●かわの鎧
軽くて動きやすいが、防御力はいまひとつ。

●どうのむねあて
青銅でできているため、ある程度の防御力はある。

●ふるびた鎧
アストルホルムの長老からもらえる由緒ある鎧。
忘れずに装備しよう。



●はがねの鎧
ちょっと重いが、頑丈にできているため
防御力は高い。

ローブ



●もめんのローブ
魔法使いの隊員が最初に装備しているローブ。

●きぬのローブ
とくしゅな絹でできているローブ。軽くてうごきやすい。

【その他の装備】



●バーナスのごふ・クルナスのごふ

装備すると、モンスターの魔法をある程度防ぐことができる。



●ホルマリング

身につけていると、1ターンにつきHPが数ポイント回復する。

★7つの宝石のひみつ……

> それぞれの隊長は自分にあった宝石を持つことができるぞ。7つの宝石には不思議な力があって、敵のさまざまな魔法から身を守ってくれる。忘れずに装備しよう！

盾

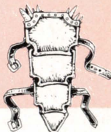


●かわの盾

安く手にはいるが、かわでできているので防御力はいまひとつ。

●バックラー

かわの盾より防御力は上がるが、激しい戦闘には向かない。



●どうの盾

値段は高いが、防御力はすぐれている。

【アイテム】



●やくそう並

HPを回復できる。ぜひ持っておきたい。



●ライフハーブ

戦闘不能になった仲間を復帰させることができる。

●やくそう上

値段も高いが、HPの回復力もそれだけ高い。

●キュアハーブ

このハーブを使うと、魔法で眠らされた仲間をおこすことができる。

●戦士のさけ

これを飲むと、３ターンの間攻撃力がアップする。

●ストリムの本

魔法のストリムと同じ。
この本で、仲間の誰でも一度だけ
ストリムが使えるようになる。



【魔法】

攻撃系

バーナス	[1モンスター]	敵を炎の玉で焼きつくす火系魔法。
バーライザ	[1エリア]	より強力な火系魔法。
バララザン	[1エリア]	エリア内すべての敵に有効な火系魔法。
クルナス	[1モンスター]	敵を氷の矢で攻撃する冷系魔法。
クルライザ	[1モンスター]	より遠くのモンスターに多くのダメージを与えることが出来る冷系魔法。
クルレイン	[1画面]	1画面内すべての敵に有効な冷系魔法。
ブンシード	[1エリア]	4人の分身が出現し、モンスターを攻撃する。ただし、あまり遠くのモンスターには使えない。
マーロウ	[1エリア]	魔法の矢を8方向に放って、モンスターを攻撃する。
ライザック	[1モンスター]	空からサンダーを落として攻撃する。
ライザザン	[3モンスター]	ライザック3回分のダメージを与えることが出来る、より強力な魔法。
グサーチ	[1エリア]	3個の円盤が敵をサーチしながら攻撃する。
フリバネン	[複数モンスター]	ひとつのボールがビリヤードのようにはね返りながら、攻撃する。
アラウンド	[1エリア]	一定範囲内のモンスターにダメージを与える。
トルネーダス	[1方向]	たつまきが一定方向に飛んで複数のモンスターにダメージを与える。

デホールス	[1画面]	ブラックホールが出現し、画面内のモンスターを吸い込んでしまう。
エロイムス	[1モンスター]	敵を魔法陣で囲み、消滅させる。

★デホールス、エロイムスでモンスターを倒しても、経験値もゴールドも手に入らないぞ。注意しよう／

補助系

トロマー	[1モンスター]	敵を眠らせてしまう催眠魔法。
ハーディ	[1隊員]	3ターンの間、攻撃力がアップする。
マキューム	[1モンスター]	敵のMPを吸い取り、自分のものにしてしまう。

回復系

ホルマ	[1隊員]	HPを回復する。
ホルファー	[1隊員]	HPを回復する。より効果が大きい。
ホスピス	[1画面]	全員のHPを回復する。
ホスピラス	[1画面]	全員のHPを回復する。より効果が大きい。
ドクトム	[1隊員]	仲間の眠りをさます。
アリエナス	[1隊員]	戦線を離脱した仲間を復帰させる。隊長が自分の部下のみに使うことが出来る。

特殊系

ストリム	[主人公]	行ったことのあるすべての場所へ、一瞬のうちに移動することができる。

◆

［スタッフ］

キャラクターデザイン◆高田裕三

シナリオ◆佐藤克之

音楽◆田中公平

プログラム◆㈱ランダムハウス



◆



ENIX 株式会社 エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F
TEL.(03)3371-5581

★シャープのC-1ではご使用になれません。